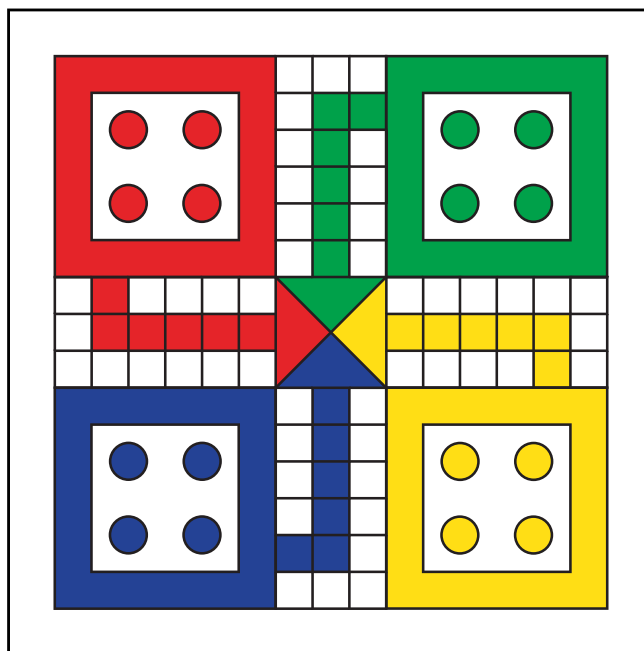


Et brætspil om medborgerskab - Spilleregler



Spillet kan anvendes som repetition og opsamling efter hvert tema, eller som en samlet opsamling, hvor alle temaer indgår.

Brug et almindeligt ludospil med terning og brikker samt spørgsmålskortene, som findes i materialesamlingen (kortene skal printes og klippes ud, inden spillet starter). Det er muligt at tilføje flere spørgsmål ud fra konkrete elementer i undervisningen ved at bruge skabelonerne til spørgsmålskortene.

Inddel jer i hold og aftal, om I skal have en eller flere brikker til hvert hold. Hvert hold får hver sin farve.

For at starte skal man blot slå en terning og flytte brikken det antal felter frem, som terningen viser. (Obs: Der er ingen krav om, at man skal slå en sekser eller en globus for at "komme ud").

Lander brikken på en globus eller en stjerne, skal holdet have et spørgsmålskort:

- Spørgsmålskortene fra tema 1 + 2 benyttes efter at deltagerne har haft tema 1 og 2.
- Spørgsmålskort fra tema 1 + 2 + 3 bruges efter, at deltagerne har haft disse 3 temaer. Alle spørgsmålskortene benyttes, når deltagerne har været igennem alle 4 temaer.

En quizmaster (evt. underviseren) læser kortene op /viser dem til deltagerne (husk at dække for svaret).

Hvis spørgsmålet besvares rigtigt, skal deltagerne rykke det antal felter frem, som står på kortet.

Herefter er det næste holds tur.

Lander man på et felt, hvor der står en anden brik, sker der ikke noget. Man slår ikke nogen hjem i dette spil.

Spillet går ud på at komme først i mål/hjem.